Практическая работа № 4

*Типовое задание*

Шаг 1. Разработать программу, определяющую границы предметов на изображении с использованием оператора Кэнни.

Шаг 2. Протестировать разработанный код на 3 изображения, сделанных самостоятельно (пример изображения – рис. 1)

Шаг 3. Сделать выводы, представить их в письменном виде



Рисунок 1 – Пример тестового изображения